

須賀川駅並木町線 南町工区 ニューズレター

令和4年2月15日発行

須賀川駅前から須賀川市中心市街地を南北に縦貫し、須賀川市並木町に至る須賀川駅並木町線。駅前から本町工区までは既に街路整備が完了し、現在は南町工区の整備を進めています。平成30年度より用地取得を開始し、令和4年度からは電線共同溝などの本格的な工事に着手する予定です。事業に際しては、南町地区のまちづくりと整合を図ることを目的に、地域住民の意見をいただきながら設計を進めています。今年度、これまでに開催したワークショップ2回と街路整備協議会の内容をご報告します。

■ 開催したワークショップ及び街路整備協議会の報告

第1回 ワークショップ

11/6 (土) 開催

整備が完了した区間の整備状況、これまでの経緯、歴史や地域の特性を振り返り、実際にまちを歩き、南町工区を含む地域における「まちづくりに大事なこと」を議論しました。



まちづくりに大事なこと

得られた意見を整理すると、まちづくりに大事なことが見えてきました。

安全性

- 車道の安全性確保
- ・上り坂から下り坂になると見通しが悪い
- ・整備後は交通量が増加し、スピードも出やすくなる
- 歩道の安全性確保
- ・道路と歩道の段差がない
- ・通学路としての安全性確保
- 夜間の安全性確保
- ・中学生の帰宅時の安全性確保のため街灯が欲しい

憩い

- ・バス停の間隔があるので、休める場所がほしい
- ・人が自然に集まってくる様なスペースがほしい
- ・お年寄りなど集まれるスペースがあるとよい
- ・子どもも楽しめるとうい

コミュニティ

- ・地域みんなが顔見知り
- ・きうり天王祭では御神輿おみこしかつぎを地域で協力
- ・子どもが多い地域

コミュニティの形成は地域の防犯・安全につながる (アドバイザー)

維持管理

- ・次の世代に向けて容易にきうり天王祭おかりやの御仮殿が建てられるようにしたい
- ・維持管理しやすい道路付属施設

地形・風景

- ・坂があり、地形に特徴がある
- ・自然を大切にする地域
- ・のんびり散歩できる地域

歴史・伝統

- ・きうり天王祭
- ・黒門の歴史
- ・まちの歴史をこわさない道路整備

南町工区は、駅へ向かう始まりの地区。駅へとどのようにつながるのか楽しいストーリーがあるとよい (アドバイザー)

まちづくりに大事な6つのポイント

安全性
維持管理

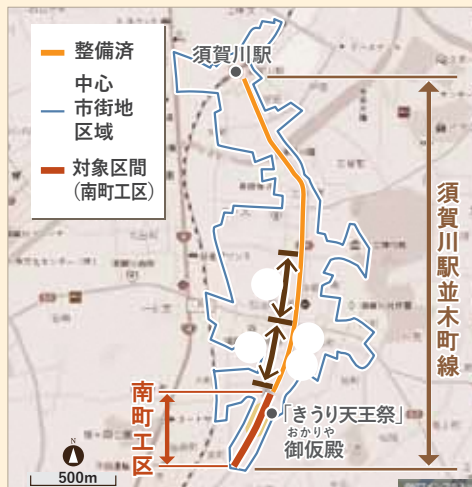
憩い
地形・風景

コミュニティ
歴史・伝統

● 松明通り



● 本町工区



● 結の辻



● 風流のはじめ館



記載内容に関するお問合せはこちらへご連絡ください。

問合せ先

福島県 県中建設事務所
事業部 道路課
TEL:024-935-1433 FAX:024-935-1444
H P: <https://www.pref.fukushima.lg.jp/sec/41320a/>

須賀川市 建設部
都市計画課
TEL:0248-88-9155
FAX:0248-73-4205

このニューズレターは
こちらからもご覧いただけます





「まちづくりに大事なことを踏まえ、どんな街路空間としたいか、南町工区の整備方針やポケットパークのあり方について議論しました。

南町工区の整備方針

得られた意見を整理すると、南町工区のストーリーが見えてきました。

南町工区全体の方針

- ・安心・安全を第一にした道路
- ・歴史的で落ち着いたまち
- ・住民の利用のしやすさ



地域の特徴を活かした整備

- ・きうり天王祭や秋祭りの開催に適した整備
- ・市内で一番高い地形を活かした整備
- ・三丁目ポケットパークはポイントとして緑を置く

名称

- ・松明通りのように南町工区においても名称があるとよい

自転車の通行について

- ・子どもたち、学生の自転車が多い
- ・自転車の通行位置を示すわかりやすい標示があるとよい



安心安全、歴史的で落ち着いた、地域の特徴を活かした整備

道路整備や施設への要望

また、道路付属施設等への要望が挙げられました。

道路付属施設への要望

全体

- ・道路付属施設が少ない方が明るく、使い勝手がよい
- ・歩道と車道を仕切らず自由に使えるとよい

ポラード

- ・きうり天王祭や秋祭りの御神輿のため、ポラードは取り外し式がよい
- ・ポラードの色は夜間、車から見やすい色とし、反射板をつけ見やすくしてほしい

歩道

- ・道路と歩道の段差はないほうがよい



ポラード (本町工区)

植栽への意見

- ・連続した緑を植えるのではなく、ポイント的に植樹した方がよい
- ・樹木は維持管理が大変
- ・落ち葉の清掃は地域住民の負担になる
- ・植樹帯がごみ溜めになってしまったところもあるので維持管理が重要



休憩箇所

- ・年配の歩いている方も多いので、ベンチがあるとよい
- ・ベンチの脇に樹木があると木陰ができてよい

安全で柔軟な利用が可能なデザイン、休憩施設の整備やポイント的な植樹を検討する

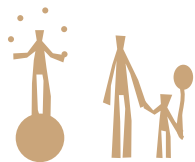
ポケットパークのあり方

ポケットパークについて要望・意見が挙げられました。

三丁目ポケットパーク

使い方としつらえ

- 防災広場
- 町内の憩いと活動の場
- 日常的にも使いやすいシンプルなしつらえ



配置・施設への要望

- 防災広場
 - ・かまどベンチ・マンホールトイレの設置
 - ・イベントでもかまどベンチを使えるとよい
 - ・避難所なら水飲み場があるとよい
- きうり天王祭
 - ・御仮殿やきうり天王祭の案内があるとよい
 - ・倉庫があるとよい
 - ・御仮殿を奥に配置し、その前を参道としてはどうか
 - ・御仮殿は道路上にあるとよい
 - ・御仮殿は可動式にするのもよい

■日常的な利用

- ・日常的にも屋根がある方が使いやすい
- ・御仮殿は普段でも四阿として使いたい
- ・トイレがあるとよい



きうり天王祭 御仮殿



日常的にも使いやすいシンプルなしつらえとし、災害時には防災広場となるポケットパーク

四丁目ポケットパーク

配置・施設への要望

- 休憩
 - ・バス停の間隔が遠いので休憩できる場所はほしい
 - ・樹木やベンチを置くのもよい
- 地上機器
 - ・地上機器の配置は、駐車場北側に置いてほしい
- 要望
 - ・四丁目集会所前は駐車場としての利用頻度が高いので、他の場所にしてほしい



休憩施設を設置できないか、四丁目集会所駐車場付近以外に候補地がないか検討していく

ワークショップで検討する項目・内容と電線共同溝地上機器の位置について報告し、承認を得ました。

意見交換



承認された内容

ワークショップで検討する項目・内容

- まちづくりに大事な6つのポイント(1ページ)
- 南町工区の整備方針など(2ページ)

承認

地上機器の位置

- 下図に示す電線共同溝の地上機器の位置

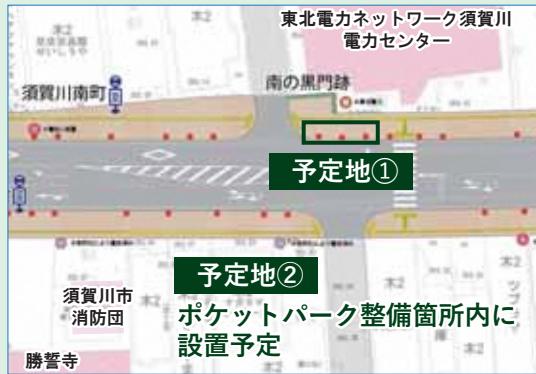
周辺の方へは県から事前に説明し、同意を得ているということで

承認

電線共同溝地上機器の位置



上記写真のような地上機器が、予定地①～⑥に配置されます。



その他の意見

引き続きワークショップでの議論や関係機関との協議を行い検討を進めるよう意見をいただきました。

道路付属施設への意見

自転車の通行

- ・自転車の通行位置を示す路面標示については、関係機関と検討する

植栽

- ・位置は引き続き検討すること
- ・樹種の選定は、成長スピードがゆっくりなもの、常緑種など、維持管理を踏まえて検討する

照明

- ・市が設置する防犯灯を基本とする (目安:50mに1箇所)

安心・安全で、維持管理しやすい道路整備を行う

三丁目ポケットパーク

- ・おかりや御仮殿については安全性、維持管理、ご神体を祭る仮殿としての機能を考慮し、検討する
- ・きうり天王祭の今後のあり方や運営を踏まえ、三丁目町内会やお祭り関係者とともに配置を検討する
- ・災害時に利用可能なマンホールトイレの設置を検討する

将来どのようにきうり天王祭を運営し、継承していくかが重要

四丁目ポケットパーク

- ・四丁目集会所の駐車スペースを確保し整備できるか、歩道上に休憩スペースを設置するか、ワークショップで再度議論する

活動状況を踏まえ検討

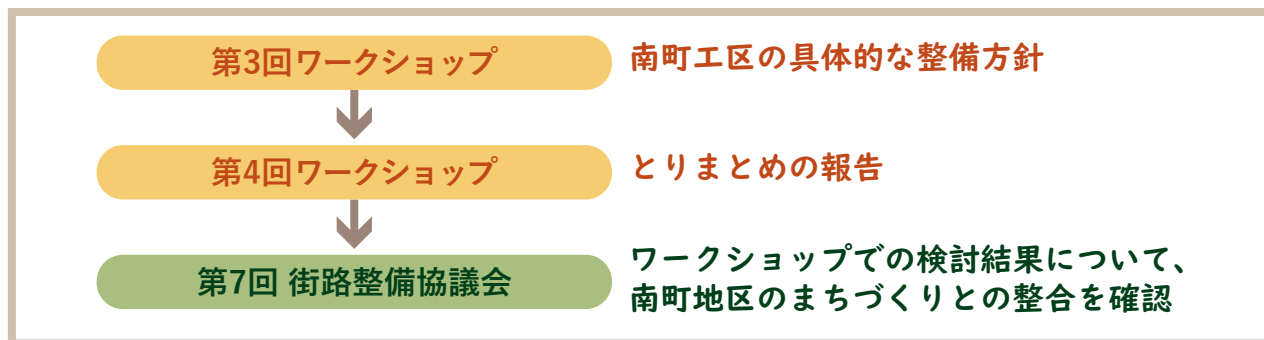
通りの名称

- ・名称をつけるか、名称の決め方をワークショップで議論する

通り名をつけることの意義を踏まえた検討

■ 今後のスケジュール

検討結果に基づいて道路詳細設計をまとめ、地域との合意形成を図ります。



※R4年3月までに行う予定でしたが、新型コロナウイルスの感染状況を踏まえながら進めていきます。

提出先 **FAX:024-935-1444**
E-mail: kentyuu.douro@pref.fukushima.lg.jp

須賀川駅並木町線 南町工区に関するご意見

須賀川駅並木町線南町工区についてご意見がございましたら、こちらの用紙にご記入ください。ご記入いただいたご意見は

E-mail : kentyuu.douro@pref.fukushima.lg.jp または **FAX : 024-935-1444** へ送付ください。

ご意見 記入欄

内容

道路事業へのご意見

ワorkshopへのご意見

街路整備協議会へのご意見

まちづくりに関するご意見

記入欄

お名前

お住まい

連絡先

電話番号

E-mailアドレス

ご協力ありがとうございます。